

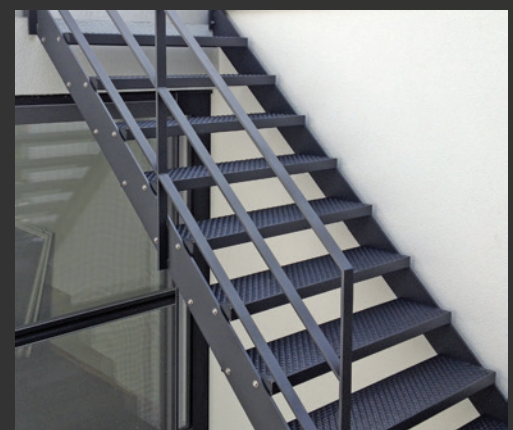


URBAN STEEL

TRAPPEN - BALUSTRADES - LEUNINGEN - GLAS - INTERIEUR

052 52 58 27

STALEN TRAPPEN MET GELAKTE TREDEN (BUITEN)



600.3



ONTWERP

Trappen in gelakt staal zijn veel strakker en minimalistischer dan bijvoorbeeld industriële trappen die ook vaak buitenshuis gebruikt worden.

Individuele ontwerpen, persoonlijke ideeën kunnen, binnen de technische vereisten, altijd uitgewerkt worden.

Met staal heb je heel wat vrijheid en mogelijkheden qua ontwerp. De treden kunnen bijvoorbeeld heel dun zijn, waardoor het vooraanzicht zeer slank is.

MONTAGE

Doordat deze trappen in hun geheel gelakt worden, worden ze ook, indien mogelijk, in één geheel geplaatst.

MATERIAAL

Een stalen trap voor gebruik buitenshuis wordt volledig op maat vervaardigd. De trapwangen worden gesneden uit staal. Eerst worden de trapwangen gemetalliseerd en vervolgens gepoederlakt in een gewenste RAL-kleur. Dit zorgt ervoor dat de trap roestvrij wordt, en bij normaal gebruik slijtvast.

OPTIES



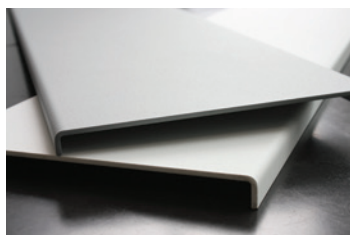
GESLOTEN TREDEN

Bij een trap met gesloten treden worden er stalen tegentreden geplaatst. De trap kan op verschillende manieren gesloten worden. Er kan een overstekende, een scherpe of ronde neus gemaakt worden. Ook een z-vorm is mogelijk.



TRAPWANG

De trapwang kan schuin zijn aan beide zijden, gekarteld of gekarteld aan de bovenzijde en schuin aan de onderzijde. Een trapwang kan ook volledig op maat gemaakt worden naar elke smaak of wens.



SCHELPEN

Schelpen zijn aparte stukken gelakt staal die op de treden gelegd worden. Ze vormen een zeer goede oplossing wanneer de trap zeer intensief gebruikt wordt. De treden kunnen vervangen, en indien nodig, opnieuw gelakt worden. Er wordt ook een geluidsdempende laag voorzien.



GELAKTE INDUSTRIËLE TREDEN

Indien gewenst kunnen er ook industriële treden, type perfo, geplaatst worden. Dit soort treden uit gegalvaniseerd staal zijn voorzien van ronde gaatjes voor antislip- en afwateringsfuncties. Ze kunnen ook gelakt worden in dezelfde kleur van de trapwangen.